Przedmiotem zaliczenia jest zbudowanie małej aplikacji konsolowej Hotel i jej krótkie przetestowanie w części wykonawczej programu.

Klasy konkretne :

1. Pokój
2. Dane składowe :
   * Numer Pokoju
   * Stan (wolny , zajęty, zarezerwowany , wycofany ) - ENUM
   * Nazwa Gościa
3. Metody (zmieniające stan pokoju i przypisujące nazwisko gościa do pokoju w przypadku rezerwacji lub wydania):

* Zarezerwuj
* Wydaj
* Przyjmij
* Wycofaj

1. Gość
2. Dane składowe

* Nazwisko

1. Metody

* Wyszukaj wolny pokój
* Zarezerwuj pokój

1. Hotel – klasa zbiorcza przechowująca pokoje w kolejce generycznej Queue<T>
2. Dyrektor hotelu
3. Metody

* Dodaj pokój
* Wycofaj pokój

1. Recepcjonista
2. Metody

* Wyszukaj wolny pokój
* Wyszukaj zarezerwowany
* Zarezerwuj pokój
* Zwolnij pokój

Wymagania :

Hermetyzacja i akcesory dla danych składowych w klasach, przedefiniowanie ToString() w klasie Pokój, pętla Foraech() dla kolekcji , abstrakcyjna klasa bazowa z której dziedziczyć będą wspólne metody dla gościa i recepcjonisty.